



YECKSIN MAURICIO ZUÑIGA GUERRERO

Agentic Full - Stack Engineer

IA · Multimedia · 3D y apps móviles

CONTACTO

Email yecksin@gmail.com
Web yecksin.com
LinkedIn /in/yecksin
GitHub /yecksin
Ciudad Cali, Colombia

HABILIDADES CLAVE

Desarrollo agéntico · Claude Code
Angular (10–20) · signals
React · Next.js · TypeScript
Flutter · Dart
Node.js · NestJS · Hono
Firebase · PostgreSQL · Cloudflare Workers
Three.js · WebXR
Docker · CI/CD

IDIOMAS

Español **Nativo**
Inglés **A2–B1 (mejorando)**

HERRAMIENTAS DE IA

Claude Code Cursor
Google Antigravity Claude API
MCP OpenSpec
Context engineering

PERFIL

Ingeniero full-stack con enfoque frontend y **5+ años** en **CIAT (CGIAR)**, que trabaja también backend, datos e infraestructura con agentes de IA — **el framework es una elección, no un límite**. **El desarrollo agéntico es mi método central**: specs escritas, context engineering deliberado, flujos multi-agente y revisión humana de cada cambio. Lidero un equipo frontend en cuatro plataformas de investigación y construyo mis propios productos fuera del horario laboral, casi siempre con agentes de IA. Ingeniero Multimedia de formación.

PRODUCTOS DESTACADOS

POS · MENÚ DIGITAL · IA CONVERSACIONAL

MENULULO

POS y menú digital QR para restaurantes en Colombia (**menululo.com**), construido desde mayo de 2026; restaurantes en Cali lo usan **a diario desde septiembre de 2026**. App POS en Flutter (Android, iOS, tablet) y panel web de administración en Angular. El menú se **edita por WhatsApp con un agente de IA** (Claude API, ruteo de modelos en dos niveles): texto, notas de voz y fotos se convierten en cambios de menú. **Escrituras seguras sin conexión** (cola + reintento automático), pagos idempotentes, protección contra doble toque.

STACK Flutter · Angular · Firebase / Firestore · Cloudflare Workers · Claude API · WhatsApp

También. Solid Lab 3D (solidlab3d.com) — atriles QR para mesa, llaveros e imanes con el logo del cliente en relieve, impresos en 3D. **Arena TC** (arenatc.com) — sala de realidad virtual en Cali (Meta Quest 3, 103 juegos).

INGENIERÍA AGÉNTICA

AGENT HARNESS

Un harness personal para construir con agentes: reglas **CLAUDE.md** segmentadas que cargan bajo demanda, **40+ hooks** y **40+ skills** propias, un router de reglas, flujos multi-agente en **git worktrees**, un **punto MCP** a un servidor remoto de pruebas, ruteo de modelos con evaluaciones diarias y una segunda revisión adversarial en cada diff.

EXPERIENCIA

2025 — actual	Coordinator II — Frontend Development <i>Alianza Bioversity-CIAT (CGIAR) · Cali, Colombia</i> Lidero un equipo pequeño de frontend y tomo decisiones técnicas en cuatro plataformas de investigación: CLARISA, PRMS Reporting Tool, AICCRA, STAR . Lideré la migración Angular 10 → 18 (signals, componentes standalone, design system compartido). Llevé el desarrollo AI-first al equipo: Claude Code, Cursor, cambios guiados por specs con OpenSpec, reglas de agente por repo. Reviso e integro el trabajo del equipo; soy responsable del flujo de releases a producción.
2023 — 25	Senior Analyst — Front End Developer <i>Alianza Bioversity-CIAT (CGIAR)</i> Contribuidor individual senior en plataformas insignia de reporting de CGIAR (Angular). Rotación temporal en Product Management sobre <i>CLARISA</i> .
2021 — 23	Analista de sistemas <i>Alianza Bioversity-CIAT (CGIAR)</i> Frontend en Angular y en el stack legacy (Vanilla JS, jQuery, FreeMarker).
2020 — 21	Prácticas de ingeniería <i>Alianza Bioversity-CIAT (CGIAR)</i> Ingreso a CIAT (ago. 2020); herramientas internas de plataforma.

STACK TÉCNICO

FRONTEND Web y móvil Angular (10–20, signals) · React · Next.js · Astro · Flutter / Dart · TypeScript.	BACKEND Y DATOS Servicios Node.js · NestJS · Hono · PostgreSQL · Firebase / Firestore · Cloudflare Workers.
3D E INMERSIVO Multimedia Three.js · WebXR.	IA Y AGENTES Flujo agéntico Claude Code · Cursor · Google Antigravity · Claude API · MCP · OpenSpec · prompt / context engineering.
ENTREGA Despliegue Docker · CI/CD.	

EDUCACIÓN

Ingeniero Multimedia <i>Universidad de San Buenaventura — Cali</i>	2016 — 21
Especialista en Procesos de Desarrollo de Software <i>Universidad de San Buenaventura — Cali</i>	2022